

B/7b: EIGENSCHAFTEN EINES DIENENDEN LEITERS

Vorbemerkung: Wenn nachstehend von „Animateur“ gesprochen wird, ist dies die Übersetzung des englischen „Animator“, wobei an die Symbolik der lateinischen Wortbedeutung (anima: Seele) angeknüpft wird: Ein Animateur ist jemand, der andere beseelt, ihren Lebensatem/ihre Talente weckt...

Einführung:

Ein/e dienende/r, lenkende/rLeiter/in zeigt den Menschen die Richtung und hilft ihnen, selbständig voran zu gehen, gemeinsam mit ihm/ihr. *Ein solcher Leiter muß ein „Animator“ sein, der in eine Gemeinschaft mit Geist und Seele (Lat.: anima) bringen kann.*

In dieser Einhat möchten wir Fähigkeiten/Qualitäten eines lenkenden, dienenden und beseelenden Leiters entdecken.

A. LEITER IN EINER NEUEN WEISE, KIRCHE ZU SEIN. (Beispiel AUS INDIEN)

Jeden Tag fährt Vishwanath eine Stunde lang mit dem Zug zur Arbeit in die Großstadt. Er bemerkt, dass viele sehr junge Straßenverkäufer ebenfalls mit dem Zug in die Stadt fahren. Er beobachtet, dass sie leicht betrogen werden, weil sie weder lesen noch rechnen können. Er fragte sie, ob sie nicht ein wenig Rechnen lernen wollten, aber zunächst war es sehr schwierig, sie dazu zu bringen, das Angebot anzunehmen. Langsam begann er ihnen während der zugfahrt ein wenig Mathematik beizubringen und bald hatte er eine Gruppe von ca. 10 Schülern im Alter von 12 bis 30 Jahren. Er unterrichtete sie ohne etwas dafür zu nehmen.

Frage für das Gespräch:

Welche Einstellungen sehen wir bei diesem Leiter?

B. CHRISTUS ALS UNSER DIENENDER LEITER

Bilden Sie Kleingruppen von 2/3 Personen.

Jede Kleingruppe liest einen der folgenden Texte.

Diskutieren Sie die nachstehende Frage und berichten Sie nach 10 Minuten darüber.

Math 20,25-26 2 Kor 1, 24 Gal 2,11

Lk 23,34 Mk 3,20

Fragen für die Diskussion:

Welches Verhalten finden wir bei den Leitern, die in diesem Text genannt werden?

C. DAS VERHALTEN EINES LEITERS, DER/DIE SICH ALS „DIENENDER LEITER“ ODER „ANIMATEUR“ VERSTEHT

In Gruppen von 4/6 Personen

(1) Wählen Sie 3 Verhaltensmuster aus der nachstehenden Liste aus, die sie für wichtig erachten, um ein guter dienender Leiter oder ein guter Animator zu sein.

(2) Wählen Sie ein Verhaltensmuster und bereiten Sie ein Rollenspiel von etwa 5 Minuten vor, um das ausgewählte Verhaltensmuster vor der ganzen Gruppe darzustellen.

(3) Fragen Sie nach jedem Rollenspiel: Warum ist dieses Verhaltensmuster für einen dienenden Leiter so wichtig?

1. Ein Animator liebt es, andere Menschen auszubilden, auch wenn es viel Zeit in Anspruch nimmt und Fehler passieren.

2. Ein Animator vertraut den Menschen. Er/sie ist davon überzeugt, dass auch die unzulänglichsten Menschen Begabungen (Charismen) und einen guten Willen besitzen.

3. Ein Animator ist darauf vorbereitet, die Tatsache zu akzeptieren, dass andere eventuell größere Fähigkeiten entwickeln als er selbst/sie selbst.

4. Ein Animator arbeitet gerne im Team und möchte, dass die Teammitglieder so gleichberechtigt wie möglich sind.

5. Ein Animator möchte, dass die Menschen eigenständig arbeiten. Er möchte nicht, dass sie von ihm abhängig bleiben.

6. Ein Animator ist dankbar, wenn die Gemeinschaft die Initiative ergreift und Vorschläge unterbreitet.

7. Ein Animator hilft den Menschen, selbst Ideen und Lösungen zu finden. Er stellt ihnen Fragen, um die Menschen zu ermutigen, weiter und tiefsinniger zu denken.

8. Ein Animator behält seine Ideen für sich und ermutigt die Menschen, ihre eigenen Lösungen zu finden.

9. Ein Animator „baut“ andere Menschen so gut es geht „auf“. Er/Sie enthält anderen Fähigkeiten und Erfahrungen nicht vor, um ihnen überlegen zu sein.

10. Ein Animator möchte nicht der einzige *Leiter* in der Gemeinschaft sein. Er/sie möchte lieber, dass die Gemeinschaft ihren eigenen *Leiter* hervorbringt und er/sie möchte spüren, dass es auch ohne ihm/ihr weitergehen würde.

11. Ein Animator möchte nicht in Distanz zu anderen oder über anderen stehen. Er/Sie möchte unter ihnen sein.

12. Ein Animator wird sich nicht von Menschen abwenden, wenn sie aktiv werden. Er/Sie zieht sich nur soweit zurück, wie es nötig ist, um anderen Raum für Entfaltung zu geben. Er/sie begleitet eine aktive Gemeinschaft und sucht nach Möglichkeiten, um ihr spirituelles Engagement zu vertiefen.

13. Ein Animator erfüllt die Gemeinschaft mit Enthusiasmus, Überzeugung und Engagement. Er/Sie bringt „Seele“ („anima“ lateinisch) und Geist („animus“ lateinisch) in die Gemeinschaft ein.

D. UNSER VERHALTEN UND DAS VERHALTEN VON CHRISTUS

Fragen zur persönlichen Betrachtung (5 Minuten)

Welches negative Verhalten hält mich davon ab, so zu sein wie Christus? Was hält mich davon ab, mich zu ändern?

Wenn Sie möchten, teilen Sie Ihre Eindrücke mit der Gruppe.

Abschluß

Beenden Sie die Einheit mit einem Gebet oder einem kurzen Gebetsgottesdienst.

Lesen Sie noch einmal die Schriftstellen vor, die in Abschnitt B. vorgeschlagen wurden.

Halten Sie ein paar Minuten Stille.

Laden Sie alle Teilnehmenden ein, ein Gebet aus ihrem Herzen zu sprechen. Singen Sie zum Abschluß ein Lied.